Timer Modus

Bild 6

Durch Drücken von D gelangen Sie in den Timer Modus (Bild 6). Im Display blinkt die jeweilige Zeitanzeige, die durch A eingestellt und mit B fixiert werden kann. Nach der Programmierung erscheint die Timerzeit in der oberen Zeile und kann durch Drücken von A beliebig gestartet oder gestoppt werden. Time-out Funktion: Wurde der Timer durch Drücken von A gestoppt, kann durch C ein 30 Sekunden Countdown, der mit einem Signalton endet, separat gestartet werden. Durch Drücken von C können Sie den Countdown abbrechen. Ist die Timerzeit länger als 30 Sekunden eingestellt, signalisieren vier kurze Töne die letzten 30 Sekunden. Erreicht der Timer Null, ertönen 10 kurze Signale und der Timer startet erneut. Im Display oben links wird die Countdownanzahl angezeigt, wobei bis zu 99 Countdowns gezählt werden können, bevor der Zähler wieder bei „1" beginnt.

Pacer Modus

Wird der Countdown kleiner als 30 Sekunden eingestellt, ertönt bei Erreichen von Null nur noch ein kurzer Signalton. Der Timer kann bis auf 1/10 Sekunden genau eingestellt und somit als Pacer genutzt werden.

Nachtlichtfunktion – Taste E

Bei dem Modell PC-73 EL ist die Taste E durch eine Nachtlichtfunktion belegt. Durch Drücken der Taste E wird das Display erleuchtet. Bei dem Modell ohne Nachtlichtfunktion PC-73 wird mit der Taste E der Recall Modus aufgerufen.

Pflegehinweis

1. Water Resistance
   Die Uhr ist spritzwassergeschützt und nicht für den Einsatz unter Wasser geeignet. Vermeiden Sie es Knöpfe zu drücken, wenn diese zum Beispiel durch Spritzwasser nass sind.
2. Temperatur
   Lassen Sie die Uhr nicht direktem Sonnenlicht oder hohen Temperaturen ausgesetzt. Die Displayfunktion wird dadurch eingeschränkt.

Batteriewechsel
Wird das Display der Uhr schwach ist ein Batteriewechsel notwendig. Öffnen Sie dafür das Uhrengehäuse auf der Rückseite. Ersetzen Sie die Batterie durch eine neue 3 V Lithiumbatterie CR2032. Achten Sie darauf, dass das Triangel-Kontaktelement wieder richtig eingesetzt wird. Auf der Platine befinden sich zwei Kontakte AC. Überbrücken Sie diese Kontakte mit einem Metallteil um ein Reset der Uhr durchzuführen. Verschließen Sie das Uhrengehäuse wieder.

Altbatterie-Rücknahme
Altbatterien dürfen nicht in den Hausmüll. Verbraucher sind verpflichtet, Batterien zu einer geeigneten Sammelstelle bei Handel oder Kommune zu bringen. Sie können nach Gebrauch auch bei der Schütt Handelsgesellschaft mbH unentgeltlich zurückgegeben werden.
Altbatterien enthalten möglicherweise Schadstoffe oder Schwermetalle, die Umwelt und Gesundheit schaden können. Batterien werden wieder verwertet, sie enthalten wichtige Rohstoffe wie Eisen, Zink, Mangan oder Nickel.

Batterien und Akkus dürfen nicht in den Hausmüll. Die Zeichen unter den Mülltonnen stehen für:

+Pb: Batterie enthält Blei
+Cd: Batterie enthält Cadmium
+Hg: Batterie enthält Quecksilber

Alle Rechte, auch Übersetzungen, vorbehalten. Reproduktion gleich welcher Art, ob Fotokopie, Mikrofilme oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen, nur mit schriftlicher Genehmigung durch die Schütt Handelsgesellschaft mbH.

DIGI SPORT INSTRUMENTS

DIGI PC-73

50 MEMORY

EL-Versionen mit Nachtlichtfunktion

Art.-Nr. 1212/1213

Abbildung
DIGI PC-73 EL-Version

© Copyright 2010 by **Schütt Handelsgesellschaft mbH | DIGI Deutschland**
Temmlerstraße 17 | 35039 Marburg | **www.digi-instruments.de**

DIGI PC-73 / EL

Technische Daten:

- Großes Zwei-Zeilen-Display
- Stoppfunktion 9h, 59min, 59.99s
- Speicher für 50 Runden- oder Zwischenzeiten
- Gestoppte Runden- und Zwischenzeiten für 10 Sekunden im Display sichtbar
- Rundenzählfunktion für bis zu 99 Runden
- Kombinierter Timer & Pacer (auf 1/10 Sekunde)
- 30 Sekunden Time-Out Funktion im Pacer-Modus
- Spritzwasserfest & stoßfest
- 3 V Lithiumbatterie CR2032
- Nachtlichtfunktion bei EL-Version

Oberhalb des Displays finden Sie die Memory Angabe 50 Memory. Die Uhr mit Nachtlichtfunktion ist mit EL gekennzeichnet.

Stoppmodus ohne Runden- und Zwischenzeiten

Bild 1

Mit D gelangen Sie in den Stoppmodus (Bild 1). Drücken Sie A zum Start. Beide Displayzeilen zeigen die laufende Zeit. Durch erneutes Drücken von A beenden Sie den Stoppvorgang. Im Display erscheint rechts unten „STOP".
Mit A setzen Sie den aktuellen Stoppvorgang fort. Drücken von B setzt die Uhr auf Null zurück (Reset).

Stoppmodus mit Runden- und Zwischenzeiten

Bild 2

Bild 3

Mit D gelangen Sie in den Stoppmodus (Bild 1). Drücken Sie A zum Start. Beide Displayzeilen zeigen die laufende Zeit. Drücken Sie B, um die erste Runden- und Zwischenzeit zu nehmen (Bild 2). In der oberen Zeile wird die Rundenzeit angegeben, in der unteren Zeile die Zwischenzeit (erste Zwischenzeit identisch mit der Rundenzeit). Die Echtzeit läuft nicht sichtbar im Hintergrund. Im Display blinkt „RUN". Für weitere Zwischenzeiten drücken Sie erneut B (Bild 3). Die Gesamtzeit wird in der unteren Zeile, die Rundenzeit in der oberen Zeile angezeigt. Gespeichert werden die ersten 50 Messungen, gezählt werden können bis zu 99 Runden. Drücken von A beendet den Stoppvorgang. Im Display erscheint rechts unten „STOP". Mit A setzen Sie den aktuellen Stoppvorgang fort. Drücken von B setzt die Uhr auf Null zurück (Reset).

Recall Modus

Aufrufen der gespeicherten Werte

Bild 4

Bild 5

Die Uhr muss gestoppt sein, um die gespeicherten Zeiten abrufen zu können. Drücken Sie C um in den Recall Modus zu gelangen, im Display erscheint die erste Runden- und Zwischenzeit (Bild 4). Durch erneutes Drücken von C können die ersten 50 gespeicherten Zwischenzeiten abgerufen werden , dabei blinkt jeweils die Rundenzahl (Bild 5).

Bitte beachten Sie:
Stoppen Sie mehr als 50 Runden- und Zwischenzeiten, können auch nur die ersten 50 Zwischenzeiten ohne die Gesamtzeit abgerufen werden.